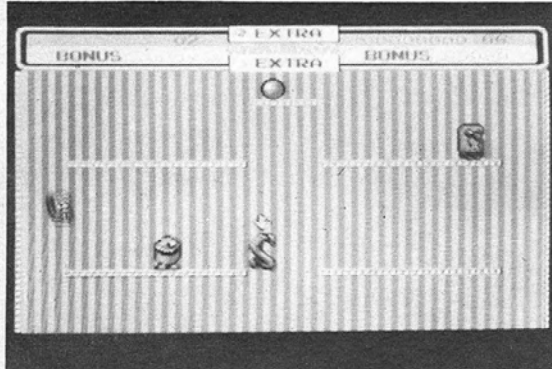




Helter Skelter är ett ganska medelmåttigt spel, anser vår recensent.

HELTER SKELTER

Helter Skelter är ett exempel på ett ordinarium plattformsspel som går ut på att ha ihjäl en massa monster. Dödan av monster sker genom att man krossar dem med en liten studsande, röd boll.

Bollens riktning och studs kontrollerar man med hjälp av en joystick eller vissa knappar på tangentbordet. Det är ingen idé att försöka använda musen för det är stort omöjligt. Bollen får att alla möjliga riktningar på ett fullständigt okontrollerbart sätt.

Monstren måste man krossa i en viss ordning för att bli av med dem, och gör man inte det och istället råkar studsa bollen på ett annat monster så delar det sig i två småmonster. Detta är inte att rekommendera eftersom det gör banan mycket svårare.

Som ni säkert redan har listat ut så måste man mosa alla varelser inom en viss tid, för annars vore ju spelet inte alltför svårt. Denna tidsgräns är ganska väl tilltagen på vissa banor, medan andra banor är väldigt svåra att klara av. Klarar man ändå en bana, och dessutom har mycket tid kvar, så kan man räkna med mycket extra poäng.

Har man tur dyker det upp små grejor på skärmen som tex kan stoppa tiden eller skicka spelaren till nästa bana, om man tar dem. Dessutom dyker det ibland upp bokstäver som tillsammans formar ordet EXTRA.

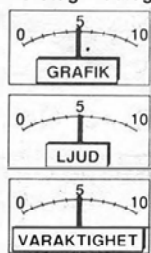
Lyckas man ta alla dessa fem bokstäver så får man ett bonusliv.

Jag tycker att Helter Skelter inte är ett speciellt märkvärdigt spel men andra recensenter på diverse engelskspråkiga tidningar verkar tycka det. De skriver bland annat att det är ett väldigt kul spel med fin grafik. Visserligen var det Atari-versionen de spelade (och skrev om) men det borde ju inte vara så stor skillnad mellan dem.

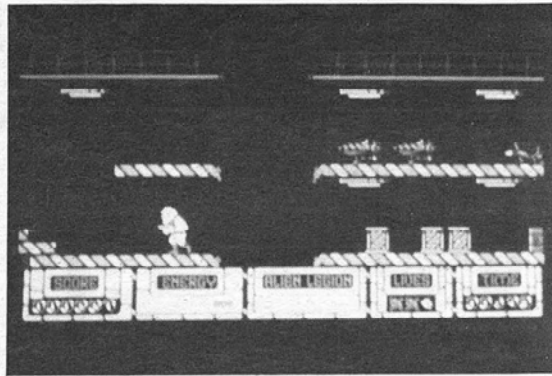
Nåväl, jag tycker i alla fall att spelet är klart medelmåttigt och sedan får Atari-tidningarna säga vad de vill. Grafiken, ljudet och allting annat är precis värt betyget 5. Varken mer eller mindre. Spela själva får ni se!

Magnus Friskyt

Företag: Audiogenic



5



Grafiken till Alien Legion hade varit OK på en 64:a. Men det här är faktiskt ett Amigaspel.

ALIEN LEGION

Efter mycket kort tids spelande kom jag fram till att spelet tillhör kategorin "shoot'em up". (Brillant, Holmes. Wat. ann) Spelet påminner om 64:a spelet "Game over", inkluderar grafiken. Man hoppar omkring på olika hyllor, och i bakgrunden står massor med halvtriska, eller halvfärdiga, rymdskepp, som alla ser likadana ut.

Introussiken är gjord av gruppen "North Star", så att man får verkligen hoppas att man inte får med en liten present på boot-blocket...

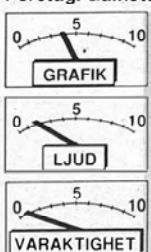
Det var mycket svårt att bestämma varaktigheten i det här fallet eftersom spel-programmerarna säkert inte känner till det begreppet, och att det över huvudtaget inte finns någon.

Min sista kommentar blir därför: ett halvfärdigt spel som man inte vet

vad det går ut på. Kanske intressant för inbitna shoot'em up spelare, men annars, nja...

Mathias Thinsz

Företag: Gainstar



3

OPERATION NEPTUNE

Nu har man gjort ett spel om den svenska skärgården. Antligen får vi reda på det som Expressen, Aftonbladet och alla landets tidningar inte vågar skriva om. Och inte nog med att vi får veta vad som händer, vi ser det! Vi är där!!!

Handlingen i Infogrames nyaste spel är följande: Du är Bob Morane (känd från Seriemagasinet), en sk hjälte. Fria världens underrättelsetjänst har upptäckt en liga vid namn "Gula skuggan". Ligan leds av Mr. Ming, en av dina mest fruktade ärkefiender. Man har också noterat ökad undervattensverksamhet i ett klassificerat område (kan det vara Hårsfjärden?).

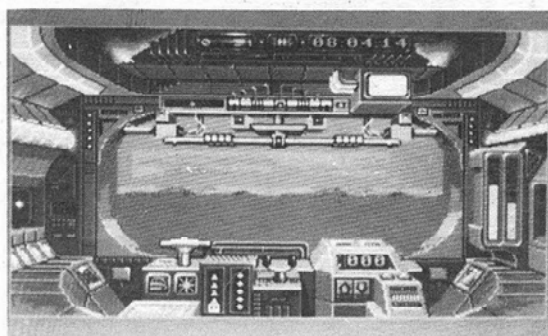
Efter noggrannare undersökningar upptäcktes flera undervattens baser i området. Basernas syfte och lands-tillhörighet är okänt, men det finns tecken som tyder på att "gula skuggan" är inblandad. I detta läge har underrättelsetjänsten (Säpo?) vänt sig till dig för att få hjälp.

Så den hjälte du är tackar du gladeligen ja till uppdraget. Du kommer att flygas in i området med ett litet flygplan. Väl framme, skall du hoppa fallskärm ner till en väntande minubåt. Sen är resten upp till dig!!!

Det är inte första gången någon gör datorspel av en serie. Tvärtom det mesta i serieväg har blivit datorspel tex Stålmannen, Läderlappen, Tarzan, Spindelmannen, Huiken, osv. Men bara för att det är en känd och bra serie finns det ingen garanti att spelet blir bra.

Hur har man då lyckats med Bob Morane i Operation Neptune? Själva spelet börjar med att ett flygplan flyger in på skärmen och du hoppar fallskärm. Två sekunder efteråt dundrar ett nytt plan in på skärmen och en fallskärm till dimper ner.

Efter detta följer en strid med vattenskoter där det gäller att sparka den andre i sjön. Lyckas du med detta belönas du med en introskärm, lyckas du inte, tar datorn över och lyckas åt dig. Introskärmen berättar var, när, hur, och vem som har gjort Operation Neptune. I bakgrunden dyker din bathyskaf (minibåt) upp, och du klättrar diskret ombord.



Detta måste vara den mest lyckade "seriekonvertering" på år och dar, utropar vår recensent lyckligt.

Äntligen undervatten! Nu ska vi se vad "Gula skuggan", KGB och alla andra minubåts ägare egentligen pysslar med.

Nu befinner du dig i den sk "cockpiten" och har en hel del aktiviteter att välja på. Men först bör du nog leta upp kartan och se var du är i förhållande till lede fi. När det är fixat är det dags att närma sig deras baser. Ganska snart stöter du på ett minfält eller en fientlig patrull och det är nu spelet börjar bli riktigt roligt.

Det finns flera sätt att ha ihjäl fientliga patruller. Strategerna väljer givetvis att släppa en lockboj som sänder ut signaler och lockar till sig allsköns patrask. Två meter från botten lägger strategen en tidsinställd bomb, sedan seglar (eller vad man nu gör med en ubåt) han iväg och spränger en bas eller två.

De mera James Bond-inspirerade hoppar i grodmansdräkten, startar en undervattensskoter med dubbla bamselaser, skjuter skiten ur lede fi och trivs som fisken i vattnet.

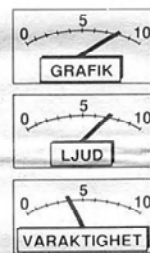
Ar man däremot en äkta fätöljhjälte (läs: slöhögh) släpper man bara en bomb med femton sekunders fördröjning och flyr fältet.

För att slå ut en bas behöver du "bara" spränga el-ledningen som

förbinder baserna med varann. När en bas blir utan el självförstörs den nämligen (kanske något för elverket mot att använda mot trotsiga abonnenter!). Skulle du vara på riktigt "stridig" humor kan du givetvis bomba baserna direkt, men det krävs 3-5 bomber för att spränga en bas.

Detta måste vara den mest lyckade "seriekonverteringen" på år och dar! Det är sällsynt att hitta spel som är såpass gripande och roliga som Operation Neptune. Manualen förklarar det man behöver veta och lite till utan att för den skull bli överdådig.

Benny Hansen



6

DOMINATOR

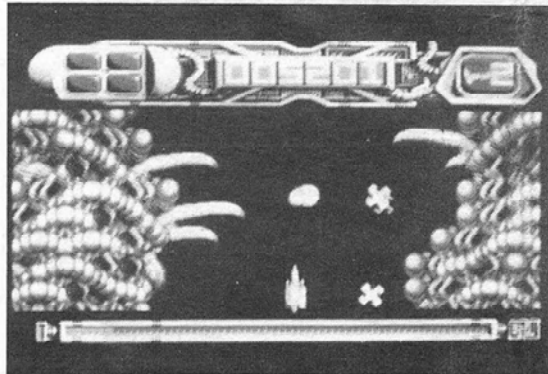
I manualen står "Dominator är ett shoot'em up spel. Men, Precis som alla System 3 produkter finns det en skillnad! Det kommer att skapa en ny genre bland denna typ av hemdatorspel." Fel, fel, fel, skitspel finns redan på Amigan och speciellt i denna genre!!!

Storbyr lyder: Du är "Dominator" ensam kvarvarande av en rymdflottilj. Ännu en gång ställs mänskligheten inför total utrotning. Denna gång i form av en jättelik planetätande mutant. Mutanten närmar sig jorden i högt tempo och med god aptit. Ryktena om dess existens har länge cirkulerat, men myndigheterna har avfärdat dem som sagor. Nu är det förent. Nu är den här! Mänskligheten behöver dig, "Dominator" och du behöver slå.

Ideen är att du ska flyga in i det här monstret och skjuta sönder dess inre organ. Hur du skall ta dig in behöver du inte bry dig om. Du är redan inne när spelet börjar. Ut kommer du enklast genom att stänga av datorn.

Spelet scrollerar uppifrån och ner, hela tiden kommer det en massa små färdiga saker emot dig som du ska ha sönder. Skulle du mot all förmodan orka ta dig till slutet av en bana, väntar dig den vanliga jätteligen i form av ett inre organ. Skulle du lyckas ge honom laser-magsår går du vidare till nästa nivå.

Enligt manualen skall det gå att förbättra sitt skepp genom att skjuta diverse iconer. Dessa iconer skall uppenbara sig efter en avklarad attackväg. Synd att System 3 glömde bort att berätta det för iconerna. Den första iconen jag har sett är en bit in i level två. Då var ju hela level ett avklarad. Iconer finns för mer firepow, extraliv, autofire, smartbomb, och "fuskmode".



System 3 kan mycket bättre än att göra spel som Dominator.

En rolig sak med Dominator är att på varje level flyger du åt olika håll. Detta är dock det enda roliga med Dominator. För i övrigt är spelet så svårt och frustrerande att man kan få nervproblem för mindre.

Grafiken är som sagt väldigt ordinar. Det är finns flera C 64 spel med bättre grafik än Dominator.

Ljudet är, tja det finns en halvdan inladdningslåt sedan är det de vanliga laser och explosionsljuden. Vad kan man annars vänta i ett skjut spel?

Ett mediokert skjutspel med "spaccad" story, ordinar grafik, ordinar ljud.

Det är Dominator i ett nötskal. Vi får verkligen hoppas att System 3 rycker upp sig till nästa spel, annars riskerar dom att förlora sitt goda

namn som spelmakare. Och det vore synd för vi vet att System 3 kan bättre, mycket bättre. Därför KÖP INTE Dominator!!!

Benny Hansen



3